SMUNITY 회의 #01

2020년 2월 18일 / 오후 9시 / 온라인

# 참석자

임채선, 김현식, 손재준, 하윤주

# 회의 안건

## 제작할 게임의 개요

1. 게임의 장르 및 플레이 방식
2. 간단한 게임 스토리

# 회의 내용

* **게임의 장르 및 플레이 방식** 3D, 디펜스, 1인칭
* **간단한 게임 스토리**
  + 포스트 아포칼립스 || 핵전쟁으로 인한 세계의 멸망
  + 플레이어 : 전직 군인. 전투식량, 삽 등의 기본적인 생존 물품 소지
  + 입구가 나뭇가지로 막혀있고, 모포가 깔려있는 구덩이 안에서 게임 시작
  + 돌연변이 : 핵전쟁의 여파로 돌연변이 발생.

낮, 밤에 관계없이 출현. 플레이어와 상대 세력 구분없이 공격.

밤에는 빛을 발견하면 달려드는 불나방 특성

* + 상대 세력 : 플레이어와 대립. 돌연변이와도 적대적인 관계.

어떤 세력인지는 아직 미정.

# 다음 회의 안건

**정기 회의 : 매주 화요일**

각자 조사해온 에셋을 바탕으로 게임의 구체적인 사항 논의

간단한 스토리보드 작성